

## Códigos de Reed-Muller e Simplex como Códigos Perfeitos

Luciano Panek<sup>1</sup>

Centro de Engenharias e Ciências Exatas, UNIOESTE, Foz do Iguaçu, PR

Nayene Michele Paião Panek<sup>2</sup>

Centro de Engenharias e Ciências Exatas, UNIOESTE, Foz do Iguaçu, PR

**Resumo.** Seja  $\mathcal{R}(m)$  um  $[2^m; m+1; 2^{m-1}]_H$  código binário de Reed-Muller e  $\mathcal{S}(m)$  um  $[2^m-1; m; 2^{m-1}]_H$  código binário simplex. Neste trabalho classificaremos as métricas de blocos ordenados, introduzidas por Alves, Panek e Firer em 2008 [1], que tornam os códigos binários de Reed-Muller e simplex códigos 1-perfeitos.

**Palavras-chave.** Códigos Lineares, Códigos Perfeitos, Métricas de Ordem, Métricas de Blocos, Métricas de Blocos Ordenados, Códigos de Reed-Muller, Códigos Simplex.

### 1 Introdução

Seja  $[n] := \{1, 2, \dots, n\}$  um conjunto com  $n$  elementos e seja  $\leq$  uma relação de ordem sobre  $[n]$ . O par  $P := ([n], \leq)$  será chamado de *conjunto ordenado* ou simplesmente de *ordem*. Diremos que  $k$  é *menor do que*  $j$  se  $k \leq j$  e  $k \neq j$ . Um *ideal* em  $P$  é um subconjunto  $I \subseteq [n]$  que contém todos os elementos que são menores ou iguais a algum dos seus elementos, isto é, se  $j \in I$  e  $k \leq j$  então  $k \in I$ . Dado um subconjunto  $X \subset [n]$ , denotaremos por  $\langle X \rangle$  o menor ideal contendo  $X$ , chamado de *ideal gerado por*  $X$ . Se  $X = \{i\}$ , então escreveremos  $\langle i \rangle$ .

Agora seja

$$\pi : [n] \rightarrow \mathbb{N} \tag{1}$$

uma aplicação tal que  $\pi(i) > 0$  para todo  $i \in [n]$ . Chamaremos a aplicação  $\pi$  de *rótulo* sobre  $[n]$ . Se  $k_i := \pi(i)$ , definiremos  $V_i$  como sendo o espaço vetorial  $V_i = \mathbb{F}_q^{k_i}$  de todas as  $k_i$ -uplas sobre o corpo finito  $\mathbb{F}_q$  e  $V$  como sendo a soma direta dos espaços  $V_i$ :

$$V := V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n. \tag{2}$$

Podemos identificar  $V$  com o espaço  $\mathbb{F}_q^N$ , onde  $N = k_1 + k_2 + \dots + k_n$ . Cada vetor de  $V$  pode ser escrito de forma única como

$$v = v_1 + v_2 + \dots + v_n \tag{3}$$

com  $v_i \in V_i$ , para cada  $1 \leq i \leq n$ .

<sup>1</sup>luciano.panek@unioeste.br

<sup>2</sup>nayene.panek@unioeste.br

Dada uma ordem  $P = ([n], \leq)$  e  $v = v_1 + v_2 + \dots + v_n \in V$ , o  $\pi$ -suporte de  $v$  é o conjunto

$$\text{supp}(v) := \{i \in [n] : v_i \neq 0\}. \quad (4)$$

Definimos o  $(P, \pi)$ -peso de  $v$  como sendo a cardinalidade do ideal gerado por  $\text{supp}(v)$ :

$$w_{(P,\pi)}(v) = |\langle \text{supp}(v) \rangle|, \quad (5)$$

onde  $|X|$  denota a cardinalidade do conjunto finito  $X$ . Se  $u$  e  $v$  são vetores de  $\mathbb{F}_q^N$ , então a  $(P, \pi)$ -distância entre  $u$  e  $v$  é definida por

$$d_{(P,\pi)}(x, y) = w_{(P,\pi)}(x - y). \quad (6)$$

O conjunto

$$B_{(P,\pi)}(u; r) = \{v \in V : d_{(P,\pi)}(u, v) \leq r\} \quad (7)$$

é a bola de centro  $u$  e raio  $r$ . É possível mostrar que o número de elementos em uma bola não depende do seu centro.

Um  $[N; k; d_{(P,\pi)}]$  código linear é um subespaço  $k$ -dimensional  $C$  do espaço  $\mathbb{F}_q^N$  onde

$$d_{(P,\pi)} = \min \{d_{(P,\pi)}(c, c') : c \neq c' \in C\} \quad (8)$$

é a  $(P, \pi)$ -distância mínima do código  $C$ .

A  $(P, \pi)$ -distância (ver [1]) é uma métrica sobre  $V$  que combina e estende a métrica ordenada, proposta por Brualdi, Graves e Lawrence em [2] e, a métrica de blocos, introduzida por Feng, Xu e Hickernell em [3]. Chamaremos o espaço  $(V, d_{(P,\pi)})$  de *espaço métrico de blocos ordenados*. Quando o rótulo  $\pi$  satisfaz  $\pi(i) = 1$ , para todo  $i \in [n]$ , a  $(P, \pi)$ -distância coincide com a *métrica ordenada*  $d_P$  proposta por Brualdi et al. Quando  $P$  é a ordem anticadeia (elementos distintos não são comparáveis entre si), a  $(P, \pi)$ -distância coincide com a *métrica de blocos*  $d_\pi$  proposta por Feng et al. No caso em que ambas as condições ocorrem ( $\pi(i) = 1$  para todo  $i \in [n]$  e  $P$  é a ordem anticadeia), a métrica de blocos ordenados se reduz a usual *métrica de Hamming*  $d_H$ . Neste caso usaremos o índice  $H$  para denotar a métrica de Hamming  $d_H$ , os parâmetros de um código linear,  $[n; k; d_H]_H$ , e o suporte  $\text{supp}_H(u) = \{i : u_i \neq 0\}$  de um vetor  $u = (u_1, u_2, \dots, u_N) \in \mathbb{F}_q^N$ .

## 2 Códigos Perfeitos em Espaços de Blocos Ordenados

Seja  $d$  uma métrica sobre  $V$  e  $C$  um subconjunto de  $V$ . O *raio de empacotamento*  $R_d(C)$  de  $C$  é o maior inteiro positivo  $r$  tal que quaisquer duas bolas de raio  $r$  centradas em elementos distintos de  $C$  são disjuntas. Diremos que um código  $C$  é  $R_d(C)$ -perfeito se a união das bolas de raio  $R_d(C)$  centradas nos elementos de  $C$  cobrem todo o espaço  $V$ . Neste trabalho classificaremos as métricas de blocos ordenados que tornam os códigos binários de Reed-Muller e simplex códigos 1-perfeitos.

Seja  $C$  um  $[N; k]$  código linear e  $1 \leq r \leq N - k$ . Começaremos exibindo uma família de métricas de blocos ordenados que tornam  $C$  um código  $r$ -perfeito.

Considere uma partição  $[N] = A \cup B$  com  $|A| = N - k$  e  $|B| = k$ . Agora considere uma partição de  $[N]$  que refina  $A \cup B$ , particionando  $A$  em  $r$  partes,  $1 \leq r \leq N - k$ , isto é,

$$[N] = A_1 \cup \dots \cup A_r \cup B_{r+1} \cup \dots \cup B_n \tag{9}$$

com

$$A = A_1 \cup \dots \cup A_r \text{ e } B = B_{r+1} \cup \dots \cup B_n. \tag{10}$$

Seja  $\Pi = \{A_1, \dots, A_r, B_{r+1}, \dots, B_n\}$  o conjunto dos blocos e  $P = ([n], \leq)$  uma estrutura de ordem em  $\Pi$  tal que

$$A_i < B_j \text{ para todo } i = 1, 2, \dots, r \text{ e } j = r + 1, \dots, n. \tag{11}$$

Seja  $V = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n$  o espaço dos blocos ordenados munido com a métrica  $d_{(P, \Pi)}$ . Em [5] estabelecemos o seguinte resultado:

**Teorema 2.1.** *Seja  $C$  um  $[N; k]$  código linear e  $B$  um conjunto de informações de  $C$ . Então a estrutura de blocos ordenados  $(P, \Pi)$  sobre  $V = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n$  torna  $C$  um código  $r$ -perfeito.*

O próximo resultado, elementar, será utilizado na próxima seção. Seja  $I_{(P, \pi)}^r$  o conjunto de todos os ideais de cardinalidade  $r$  em  $P$ .

**Proposição 2.1.** *Se  $I_{(P, \pi)}^r = \{I\}$  e  $i \in I$ , então  $i \leq j$  para todo  $j \in P \setminus I$ .*

Encerramos esta seção apresentando uma condição necessária para o empacotamento de esferas (ver [5]).

**Proposição 2.2.** *Seja  $I_{(P, \pi)}^1 = \{\{i_1\}, \{i_2\}, \dots, \{i_r\}\}$  e  $k_{i_j} = \pi(i_j)$  para cada  $1 \leq j \leq r$ . Se  $C$  é um  $[N; k]$  código binário linear 1-perfeito, então*

$$2^{k_{i_1}} + 2^{k_{i_2}} + \dots + 2^{k_{i_r}} = 2^{N-k} - 1 + r. \tag{12}$$

### 3 Códigos Binários de Reed-Muller

Seja  $\mathcal{R}(m)$  um  $[2^m; m + 1; 2^{m-1}]_H$  código binário de Reed-Muller (para maiores detalhes ver, [4]). Sabe-se que  $\mathbf{1} \in \mathcal{R}(m)$  e todos os vetores de  $\mathcal{R}(m)$ , exceto as palavras-código  $\mathbf{0}$  e  $\mathbf{1}$ , têm peso  $2^{m-1}$ . Aqui  $\mathbf{0}$  e  $\mathbf{1}$  denotam o vetor nulo e a palavra  $(1, 1, \dots, 1)$  respectivamente.

Começamos descrevendo todas as possíveis estruturas de blocos ordenados que tornam  $\mathcal{R}(m)$  um código 1-perfeito. O primeiro passo é estabelecer para quais casos valem a condição de empacotamento:

**Lema 3.1.** *Sejam  $m > 3$  e  $1 < r \leq 2^m$ . Não existem inteiros positivos  $k_1, k_2, \dots, k_r$  tal que  $k_1 + \dots + k_r \leq 2^m$  e*

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} = 2^{2^m-1-m} - 1 + r. \tag{13}$$

*Se  $r = 1$ , então  $k = 2^m - 1 - m$  é a única solução para (13).*

*Demonstração.* Dividiremos a prova da primeira parte do lema em três casos: o caso em que  $2^m - 1 - m \leq k_i \leq 2^m$ ; o caso em que  $m + 2 < k_i < 2^m - 1 - m$ ; e o caso em que  $1 \leq k_i \leq m + 2$ .

(1º caso): Se  $2^m - 1 - m \leq k_i \leq 2^m - 1$  para algum  $1 \leq i \leq r$ , então

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} > 2^{2^m-1-m} + 2^0 + \dots + 2^0 \tag{14}$$

$$= 2^{2^m-1-m} + r - 1, \tag{15}$$

donde segue o resultado.

(2º caso): Suponha agora que  $m + 2 < k_i < 2^m - 1 - m$  para todo  $1 \leq i \leq r$ . Então  $k_1 = 2^m - l - m$  para algum  $2 \leq l < 2^m - 2m - 2$ , e como  $k_1 + \dots + k_r \leq 2^m$ , segue que  $k_2 + k_3 \dots + k_r \leq m + l$ . Daí que

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} < 2^{k_1} + 2^{k_2+\dots+k_r} \tag{16}$$

$$\leq 2^{2^m-l-m} + 2^{m+l}. \tag{17}$$

Como  $l < 2^m - 2m - 2$ , então  $2^m - m - 1 > m + 1 + l$ , o que implica que  $2^{2^m-m-1+l-2} > m + 1 + 2l - 2$ . Daí que  $2^{l-2}2^{2^m-m-1} > 2^{m+2l-1}$ , donde segue que  $(2^{l-1} - 1)2^{2^m-m-1} > 2^{m+2l-1}$ . Esta última desigualdade assegura que

$$\frac{(2^{l-1} - 1)}{2^{l-1}} 2^{2^m-m-1} > 2^{m+l}. \tag{18}$$

Consequentemente,

$$\frac{2^{2^m-m-1}}{2^{l-1}} + 2^{m+l} < 2^{2^m-m-1}, \tag{19}$$

ou seja,

$$2^{2^m-m-l} + 2^{m+l} < 2^{2^m-m-1}. \tag{20}$$

De (17) concluímos que

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} < 2^{2^m-l-m} + 2^{m+l} < 2^{2^m-m-1} + r - 1. \tag{21}$$

(3º caso): Assuma agora que  $1 \leq k_i \leq m + 2$ . Então

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} \leq 2^{m+2}r \leq 2^{m+2}2^m = 2^{2m+2}. \tag{22}$$

Note agora que  $2m+2 < 2^m - m - 1$ , já que  $2^m > 3m+3$  se  $m > 3$ . Logo  $2^{2m+2} < 2^{2^m-m-1}$ , e portanto

$$2^{k_1} + 2^{k_2} + \dots + 2^{k_r} \leq 2^{2m+2} < 2^{2^m-m-1} + r - 1. \tag{23}$$

É claro que se  $r = 1$ , então  $k = 2^m - 1 - m$  é a única solução de (13). □

**Teorema 3.1.** *Seja  $m \geq 3$ ,  $\pi$  um rótulo sobre  $[n]$  tal que*

$$\pi(1) + \pi(2) + \dots + \pi(n) = 2^m \tag{24}$$

*e  $V = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n$  com  $V_j$  isomorfo a  $\mathbb{F}_2^{\pi(j)}$  para todo  $j \in [n]$ . Então uma ordem  $P = ([n], \leq)$  torna o código binário de Reed-Muller  $\mathcal{R}(m)$  um código 1-perfeito se, e somente se,*

$$(i) I_{(P,\pi)}^1(P) = \{\{i\}\};$$

$$(ii) \pi(i) = 2^m - 1 - m;$$

(iii)  $\widehat{V} = V_1 \oplus \dots \oplus V_{i-1} \oplus \widehat{V}_i \oplus V_{i+1} \oplus \dots \oplus V_n$  é um conjunto de informações para  $\mathcal{R}(m)$ .

*Demonstração.* ( $\Leftarrow$ ) Seja  $V_i$  como acima e suponha que  $\widehat{V}$  é um conjunto de informações para  $\mathcal{R}(m)$ . A Proposição 2.1 assegura que  $i < j$  para todo  $j \in [n] \setminus \{i\}$ , já que  $I_{(P,\pi)}^1 = \{\{i\}\}$ . Segue agora do Teorema 2.1 que  $\mathcal{R}(m)$  é um código 1-perfeito.

( $\Rightarrow$ ) Assuma que  $(P, \pi)$  é uma estrutura de blocos ponderados que tornam  $\mathcal{R}(m)$  um código 1-perfeito. Se existe um ideal minimal  $\{i\} \in I_{(P,\pi)}^1$  tal que o correspondente bloco é de dimensão  $k_i > 2^m - 1 - m$ , então

$$|B_{(P,\pi)}(\mathbf{0}; 1)| \geq 1 + \binom{2^{k_i} - 1}{1} = 2^{k_i} > 2^{2^m - 1 - m} \tag{25}$$

e, conseqüentemente,  $\mathcal{R}(m)$  não pode ser 1-perfeito, já que  $\mathcal{R}(m)$  contém  $2^{m+1}$  palavras-código comprimento  $2^m$  e  $2^{k_i} \cdot 2^{m+1} > 2^{2^m}$ .

Suponha agora que  $|I_{(P,\pi)}^1| = r$ . Sejam  $k_1, k_2, \dots, k_r$  as correspondentes dimensões dos blocos rotulados pelos elementos do conjunto  $I_{(P,\pi)}^1$ . Como o código é 1-perfeito, temos da Proposição 2.2 que

$$2^{k_1} + \dots + 2^{k_r} = 2^{2^m - 1 - m} - 1 + r. \tag{26}$$

Se  $m > 3$ , segue do Lema 3.1 que a equação em (26) só admitirá solução se  $r = 1$ . Para  $r = 1$  a única solução é  $k_i = 2^m - 1 - m$ . O caso  $m = 3$  é descartado em [1] (Theorem 3.3).

Como  $k_i = 2^m - 1 - m$ , concluímos que  $V_i$  não pode conter nenhuma palavra-código  $c \in \mathcal{R}(m)$ , caso contrário  $d_{(P,\pi)}(\mathbf{0}, c) = 1$ . Portanto  $\widehat{V}$  é um conjunto de informações para  $\mathcal{R}(m)$ .  $\square$

Agora seja  $\mathcal{S}(m)$  um  $[2^m - 1; m; 2^{m-1}]_H$  código binário simplex (para maiores detalhes ver, [4]). Sabe-se que todos os vetores não nulos de  $\mathcal{R}(m)$  têm peso constante igual a  $2^{m-1}$ .

Considerando o fato de que  $N - k$  é igual para ambos os códigos  $\mathcal{R}(m)$  e  $\mathcal{S}(m)$ ,

$$N - k = 2^m - 1 - m, \tag{27}$$

e que os argumentos do Lema 3.1 e do Teorema 3.1 dependem somente de  $N - k$  e do fato de que  $k_1 + \dots + k_r \leq 2^m$ , obtemos que:

**Corolário 3.1.** *Seja  $m > 3$ ,  $\pi$  um rótulo sobre  $[n]$  tal que*

$$\pi(1) + \pi(2) + \dots + \pi(n) = 2^m - 1 \tag{28}$$

*e  $V = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n$  com  $V_j$  isomorfo a  $\mathbb{F}_2^{\pi(j)}$  para todo  $j \in [n]$ . Então uma ordem  $P = ([n], \leq)$  torna o código binário simplex  $\mathcal{S}(m)$  um código 1-perfeito se, e somente se, as condições (i), (ii) e (iii) do Teorema 3.1 são satisfeitas.*

## 4 Conclusões

Em [5] os autores apresentam uma classificação parcial das estruturas de blocos ordenados que tornam o código binário de Hamming estendido  $\mathcal{H}(m)$  um código 1-perfeito: são classificadas apenas as estruturas de blocos ordenados tal que se

$$I_{(P,\pi)}^1 = \{\{1\}, \{2\}, \dots, \{s\}\}, \quad (29)$$

então

$$\sum_{i=i_0}^s \binom{k_i}{3} > 2^m - \left( \sum_{i=1}^s k_i \right) \quad (30)$$

onde

$$i_0 = \min \{i : 1 \leq i \leq s \text{ e } k_i = \pi(i) \geq 3\}. \quad (31)$$

Neste trabalho descrevemos *todas* as estruturas de blocos ordenados que tornam o código binário de Reed-Muller 1-perfeito. Como é bem conhecido na literatura especializada que o código binário de Reed-Muller é o dual do código binário de Hamming estendido  $\mathcal{H}(m)$ , podemos considerar o seguinte problema: é possível descrever todas as estruturas de blocos ordenados que tornam  $\mathcal{H}(m)$  perfeito a partir das estruturas de blocos ordenados que tornam  $\mathcal{R}(m)$  perfeito? Ou de forma mais geral: existe uma relação entre as estruturas de blocos ordenados que tornam um código perfeito com as que tornam o seu dual perfeito?

Uma resposta positiva para a questão acima implicará na classificação completa das estruturas de blocos ordenados que tornam o código binário de Hamming estendido 1-perfeito, já que neste trabalho descrevemos todas as possíveis estruturas que tornam o seu dual 1-perfeito.

## Referências

- [1] M. M .S. Alves, L. Panek and M. Firer, Error-block codes and poset metrics, *Advances in Mathematics of Communications*, 2:95-111, 2008.
- [2] R. Brualdi, J. S. Graves and M. Lawrence, Codes with a poset metric, *Discrete Mathematics*, 147:57-72, 1995.
- [3] K. Feng, L. Xu, F.J. Hickernell, Linear error-block codes, *Finite Fields and Their Applications*, 12:638-652, 2006.
- [4] F. J. MacWilliams and N. J. A. Sloane, *The theory of error-correcting codes*, North-Holland Mathematical Library, 1977.
- [5] L. Panek and N. M. P. Panek, Códigos de Hamming Estendidos como Códigos Perfeitos, *Proceeding Series of the Brazilian Society of Applied and Computational Mathematics*, volume 6, número 1, 2018. DOI: 10.5540/03.2018.006.01.0347.