

## Proceeding Series of the Brazilian Society of Computational and Applied Mathematics

# Decodificação de Reticulados via Fatoração $QR$

Daniela dos Santos de Oliveira <sup>1</sup>

Universidade Estadual Paulista (UNESP), São João da Boa Vista, SP, Brasil

Cintya Wink de Oliveira Benedito<sup>2</sup>

Universidade Estadual Paulista (UNESP), São João da Boa Vista, SP, Brasil

## 1 Introdução

A estrutura e as propriedades dos reticulados vêm sendo exploradas em diversas áreas, dentre elas a telecomunicações e, em particular, a teoria da informação e codificação. O estudo dos reticulados surgiu a partir do problema de como cobrir o espaço no  $\mathbb{R}^n$  com esferas de mesmo raio, de forma que quaisquer duas esferas se toquem em apenas um ponto e ocupem o maior espaço possível, [1]. O objetivo deste trabalho é apresentar uma estratégia de decodificação para reticulados conhecida como *Sphere Decoding* que faz uso da fatoração  $QR$  na matriz geradora do reticulado para decodificá-lo utilizando a métrica euclidiana, [2].

## 2 Desenvolvimento

Seja  $\beta = \{v_1, \dots, v_m\}$  um conjunto de vetores no  $\mathbb{R}^n$  linearmente independentes, com  $m \leq n$ . Chamamos de **reticulado** de dimensão  $m$  e base  $\beta$  ao subconjunto do  $\mathbb{R}^n$  da forma:

$$\Lambda = \left\{ x \in \mathbb{R}^n, \text{ tal que } x = \sum_{i=1}^m a_i \cdot v_i, \text{ com } a_i \in \mathbb{Z} \right\}. \quad (1)$$

A **matriz geradora**  $M$  de  $\Lambda$  é definida como sendo a matriz cujas linhas são os vetores de  $\beta$ ,  $v_i = (v_{i1}, v_{i2}, \dots, v_{in})$ , para  $i = 1, \dots, m$ . Dado um reticulado  $\Lambda$ , **decodificar** um ponto  $z \in \mathbb{R}^n$  corresponde a encontrar o ponto de  $\Lambda$  mais próximo de  $z$ , ou seja, encontrar  $x \in \Lambda$  tal que  $d(x, z) = \min\{d(y, z) : y \in \Lambda\}$ . Uma forma de decodificação de reticulados é através do algoritmo chamado *Sphere Decoding*, que utiliza a fatoração  $QR$  na matriz geradora  $M$  do reticulado. O algoritmo consiste em procurar os pontos do reticulado  $\Lambda$  que estão em uma esfera euclidiana de raio  $\mathcal{R}$  em torno do vetor dado  $z$ . Se  $\mathcal{R}$  for muito grande, obtêm-se muitos pontos do reticulado dentro da esfera, porém se for muito pequeno, não se têm certeza da existência do ponto dentro da esfera. Uma boa estimativa para o raio, é utilizar a estimativa de *Babai*, [3].

<sup>1</sup>danielaoliveira52@yahoo.com.br

<sup>2</sup>cintya.benedito@unesp.br

Se  $x \in \Lambda$ , temos que  $x = Ms$ , onde  $M$  é a matriz geradora de  $\Lambda$  e  $s \in \mathbb{Z}^m$ . Então, os pontos deste reticulado que estão em uma esfera  $n$ -dimensional de raio  $\mathcal{R}$  e centro  $z$ , na métrica euclidiana é dado por  $d(Ms, z) = \|z - Ms\|^2 \leq \mathcal{R}^2$ . Para obtermos os pontos  $s \in \mathbb{Z}^m$  que satisfazem  $d(Ms, z) \leq \mathcal{R}^2$ , iremos considerar a fatoração  $QR$  da matriz  $M$ , ou seja, consideramos  $M = Q \begin{pmatrix} R \\ 0_{(n-m) \times m} \end{pmatrix}$ , onde  $R$  será uma matriz triangular superior, e  $Q = [Q_1 \ Q_2]$  é uma matriz  $n \times n$  ortogonal, com  $Q_1$  e  $Q_2$  representando as primeiras  $m$  e  $m - n$  colunas ortogonais de  $Q$ . Assim,

$$\|z - Ms\|^2 = \|z - [Q_1 \ Q_2] \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix} s\|^2 = \|Q_1^t z - Rs\|^2 + \|Q_2^t z\|^2 \leq \mathcal{R}^2. \quad (2)$$

Desta forma, passamos a buscar  $s \in \mathbb{Z}^n$  tal que

$$\|Q_1^t z - Rs\|^2 \leq \mathcal{R}^2 - \|Q_2^t z\|^2. \quad (3)$$

**Exemplo 2.1.** Considere o reticulado  $\Lambda$  com base  $\beta = \{(2, 0), (1, 3)\}$  e o vetor  $z = (2, 3)$ . A matriz geradora  $M$  de  $\Lambda$  com sua respectiva fatoração  $QR$  é dada por

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{2}{5} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{4}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{5}{\sqrt{5}} & -\frac{3}{\sqrt{5}} \\ 0 & 3 \end{pmatrix}. \quad (4)$$

Na métrica euclidiana, com base na estimativa de Babai, obtemos  $\mathcal{R} = \sqrt{10}$ . Assim, a Figura 1 representa a esfera euclidiana centrada em  $z = (2, 3)$  e de raio  $\mathcal{R} = \sqrt{10}$  contendo os pontos do reticulado, os quais foram obtidos utilizando (3).

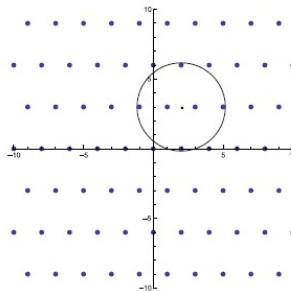


Figura 1: Esfera euclidiana contendo os pontos do  $\Lambda$ .

## Referências

- [1] J.H. Conway and N.J.A. Sloane, *Sphere Packings, Lattices and Groups*, Springer-Verlag, 1988.
- [2] B. Hassid and H. Vikalo. On the sphere-decoding Algorithm I, Expected Complexity, *IEEE Transactions on Information Theory*, 53:2806-2818, 2005.
- [3] L. Y. Tsuchiya. Um estudo de reticulados  $q$ -ários com a métrica da soma, Dissertação de Mestrado, Unicamp, 2012.