

## Um Estudo Numérico do Emprego de duas Estratégias para a Busca de Armijo em Otimização Restrita

Emanuel M. Queiroz,<sup>1</sup> Marcio A. A. Bortoloti<sup>2</sup>  
UESB, Vitória da Conquista, BA

Neste trabalho, objetivamos desenvolver um estudo numérico para analisar o desempenho de um método do Gradiente Projetado na minimização de uma função utilizando duas estratégias para a busca de Armijo apresentadas por Iusem em [2]. Em geral, os métodos para otimização com restrições se preocupam com o problema do tipo

$$\min f(x) \text{ sujeito a } x \in C, \quad (1)$$

onde  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  é uma função diferenciável e  $C \subset \mathbb{R}^n$  é um conjunto convexo e fechado, denominado conjunto viável.

Métodos do Gradiente Projetado podem ser vistos como uma combinação de métodos do Gradiente para otimização irrestrita com projeções no conjunto viável do problema. A convexidade do conjunto viável torna possível a utilização do operador projeção ortogonal  $P_C : \mathbb{R}^n \rightarrow C$  para se obter direções viáveis, as quais também são de descida, conforme [3]. O processo ocorre da seguinte forma: a partir de  $x_k$ , toma-se um comprimento de passo na direção oposta à do vetor gradiente, isto é,  $-\nabla f(x_k)$ . A seguir, aplica-se o operador projeção ortogonal  $P_C$  no vetor resultante, obtendo-se assim, uma direção viável para o cálculo do próximo termo da sequência.

Diversas estratégias são utilizadas para se determinar o comprimento de passo utilizado em um método computacional para a resolução de (1). Neste trabalho, trataremos de duas estratégias baseadas na busca de Armijo, veja [2]. A primeira estratégia utilizada, que vamos chamar de GPA1, trata-se do emprego da busca de Armijo ao longo de direções viáveis do conjunto  $C$ . Neste caso, a construção da sequência  $\{x_k\}$  é feita considerando-se  $x_{k+1} = x_k + \gamma_k(z_k - x_k)$ , onde o parâmetro  $\gamma_k$  é determinado por

$$\gamma_k = 2^{-\ell(k)}, \quad (2)$$

com  $\ell(k) = \min \{j \in \mathbb{Z}_+ : f(x_k + 2^{-j}(z_k - x_k)) \leq f(x_k) - \sigma 2^{-j} \nabla f(x_k)^T (x_k - z_k)\}$  e  $\sigma \in (0, 1)$ . Além disso, tomamos  $z_k = P_C(x_k - \beta_k \nabla f(x_k))$  e a sequência  $\{\beta_k\} \subset [\tilde{\beta}, \hat{\beta}]$  para  $0 < \tilde{\beta} \leq \hat{\beta}$ . A segunda estratégia, denominada GPA2, consiste em utilizar a busca de Armijo para determinar termos da sequência ao longo da fronteira do conjunto  $C$ . Neste caso, a determinação dos termos é dada por  $x_{k+1} = P_C(x_k - \beta_k \nabla f(x_k))$ , onde tomamos

$$\beta_k = \bar{\beta} 2^{-\ell(k)}, \quad (3)$$

com  $\ell(k) = \min \{j \in \mathbb{Z}_+ : f(z_{k,j}) \leq f(x_k) - \sigma \nabla f(x_k)^T (x_k - z_{k,j})\}$  e  $z_{k,j} = P_C(x_k - \bar{\beta} 2^{-j} \nabla f(x_k))$ , para algum  $\bar{\beta} > 0$  e  $\sigma \in (0, 1)$ .

A seguir, apresentamos formalmente, por meio do Algoritmo 1, o método do Gradiente Projetado escolhido equipado com a estratégia GPA1 ou com a estratégia GPA2.

---

<sup>1</sup>emanuelmqueiroz.emq@gmail.com

<sup>2</sup>mbortoloti@uesb.edu.br

---

**Algoritmo 1:** MÉTODO DO GRADIENTE PROJETADO

---

- 1 Tome um ponto inicial  $x_0 \in C \subset \mathbb{R}^n$ ,  $\varepsilon > 0$ ,  $\sigma \in (0, 1)$ ,  $0 < \tilde{\beta} \leq \hat{\beta}$ ,  $\beta_0 \in [\tilde{\beta}, \hat{\beta}]$  e faça  $k = 0$ .
  - 2 Se  $\|x_0 - P_C(x_0 - \nabla f(x_0))\| < \varepsilon$ , então pare e declare que  $x_0$  é um ponto estacionário.
  - 3 Determine  $\beta_k \in [\tilde{\beta}, \hat{\beta}]$  e  $\gamma_k$  por (2) para a GPA1; ou calcule  $\beta_k$  por meio de (3) e tome  $\gamma_k = 1$  no passo 5 para a GPA2.
  - 4 Calcule  $z_k = P_C(x_k - \beta_k \nabla f(x_k))$ .
  - 5 Calcule  $x_{k+1} = x_k + \gamma_k(z_k - x_k)$ .
  - 6 Se  $\|x_k - x_{k+1}\| < \varepsilon$ , então pare e declare que  $x_k$  é um ponto estacionário.
  - 7 Faça  $k = k + 1$  e retorne para o passo 3.
- 

Gostaríamos de observar que, no passo 3, o comprimento de passo  $\beta_k$  para a GPA1 é estabelecido por meio de interpolação quadrática, como pode ser visto em [1].

A fim de desenvolver um estudo numérico do método do Gradiente Projetado com as estratégias apresentadas, vamos considerar o problema de minimizar a função Dixon-Price  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  dada por

$$f(x) = (x_1 - 1)^2 + \sum_{i=2}^n i(2x_i^2 - x_{i-1})^2.$$

Serão considerados diferentes conjuntos viáveis, cujas fórmulas de projeções são apresentadas em [3]. A implementação do algoritmo será feita utilizando a linguagem de programação Julia. O estudo numérico analisará o desempenho das estratégias GPA1 e GPA2 considerando o tempo de CPU, o número de avaliações de função e o número de iterações.

Nota-se que a estratégia GPA2 requer uma projeção no conjunto  $C$  para cada comprimento de passo das iteradas internas resultantes da busca Armijo, o que pode gerar muitas projeções para cada iteração  $k$ , enquanto a estratégia GPA1 requer apenas uma projeção para cada  $k$ . Como consequência, a GPA2 é viável apenas quando o cálculo do operador projeção ortogonal  $P_C$  tem custo computacional relativamente baixo.

## Agradecimentos

O autor Emanuel Mendes Queiroz agradece ao Programa de Educação Tutorial Institucional da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - PETI/UESB pela bolsa de estudos.

## Referências

- [1] E. G. Birgin, J. M. Martínez e M. Raydan. “Spectral projected gradient methods: review and perspectives”. Em: **Journal of Statistical Software** 60 (2014), pp. 1–21.
- [2] A. N. Iusem. “On the convergence properties of the projected gradient method for convex optimization”. Em: **Computational & Applied Mathematics** 22 (2003), pp. 37–52.
- [3] A. Izmailov e M. Solodov. **Otimização, volume 2: métodos computacionais**. IMPA, 2018.